

競技桌遊

比賽時間：108 年 11 月 23 日（星期六）

上午 08：30 報到，09：00 比賽。

- (一) 比賽地點：職有為你中心研習室
- (二) 比賽方式：每桌限 5 人，每校至多報名 5 人，每桌每校參賽選手限 1 人，每桌勝利者，進行最終決賽。
- (三) 比賽規則：
1. 桌遊名稱：拉密
 2. 桌遊簡介：使用 104 張數字牌及 2 張百搭牌，遊戲者需依規則將手上的牌組成三張或四張同數字，不同顏色的牌組，或三張以上顏色相同，數字連續的牌來出牌，百搭牌可以代替任何一數字牌，也可以將別人已出過的牌組和自己手上的牌組合之後出牌，若無法出牌就要多拿一張牌，最快出完牌的人為贏家。若蓋起來的牌已被拿光，卻未有贏家，遊戲結束，依各人手上的牌計算失分。
 3. 桌遊規則：開始時，參與者要完成「破冰」，意指你出的牌組，數字總和至少為 30。如果沒有 30 分以上的組合，需要再抽一張牌，放到自己的牌架上。注意破冰時只能使用自己的牌，組成牌組，不能使用桌面上別人已經出過的牌。破冰時不可使用百搭牌。
 4. 比賽時限：每人每回合限 2 分鐘的思考時間(包含思考、出牌)，若不能出牌，需要抽一張新牌。
 5. 比賽計分：最快出完牌的人為贏家。若蓋起來的牌已被拿光，卻未有贏家，遊戲結束，依各人手上的牌計。
- (五) 晉級條件：
1. 第一位達成遊戲通關標準者，將進行最終決賽
 2. 每桌第一位達成者，將與其他桌次達成者進行最終決賽
 3. 最終決賽計算得依前三名達成通關標準進行排名，排名積分由最終獲勝者以外選手，需依手上的牌數字總和（一張百搭牌算 30 分）計算這一局的失分，由小到大進行排名。
- (六) 注意事項：
1. 所有現場突發情況，一律依照大會宣布為準。
 2. 賽位以比賽當天抽籤決定。
 3. 每場比賽結束後，請該桌選手於計分單上簽名，若有未簽名者，主辦單位有權判定該場比賽之勝負。
 4. 相關未盡事宜，主辦單位有權裁決。
- (七) 獎勵：取優勝前三名頒發團體獎盃。
- (八) 各校參賽選手請攜帶學生證，以備查驗。
- (九) 賽程：

場次	賽程	時間
1	晉級賽	9:00~10:30
2	決賽	10:30~12:00